**Judul Dalam Bahasa Indonesia, Maksimal 15 Kata Menggunakan Huruf Times New Roman Ukuran 14 Tebal dan Rata Tengah**

*(Rata tengah, Times New Roman 14, Maksimal 15 Kata)*

**Proposal Skripsi**



Nama Lengkap

(Nomor Induk Mahasiswa)

**Bidang Minat**

(Jaringan Komputer/Rekayasa Perangkat Lunak)

**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI**

**FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI**

**UNIVERSITAS 'AISYIYAH YOGYAKARTA**

**2022**

# LEMBAR PERSETUJUAN

**Judul Dalam Bahasa Indonesia, Maksimal 15 Kata Menggunakan Huruf Times New Roman Ukuran 14 Tebal dan Rata Tengah**

**Nama Lengkap Nomor Induk Mahasiswa**

Telah Direkomendasikan Untuk Diajukan Sebagai Skripsi

Program Studi Teknologi Informasi

Universitas 'Aisyiyah Yogyakarta

Yogyakarta, tanggal bulan tahun Menyetujui,

|  |  |
| --- | --- |
| Dosen Pembimbing 1  Dosen Pembimbing 1  NIP. 108.XXXX.XXXX | Dosen Pembimbing 2  Dosen Pembimbing 2  NIP. 108.XXXX.XXXX |

# DAFTAR ISI

[**LEMBAR PERSETUJUAN iii**](#_Toc122543258)

[**DAFTAR ISI iv**](#_Toc122543259)

[**DAFTAR GAMBAR v**](#_Toc122543260)

[**DAFTAR TABEL vi**](#_Toc122543261)

[**DAFTAR GRAFIK vii**](#_Toc122543262)

[**DAFTAR PERSAMAAN viii**](#_Toc122543263)

[**BAB I PENDAHULUAN 1**](#_Toc122543264)

[1.1 Latar Belakang 1](#_Toc122543265)

[1.2 Rumusan Masalah 1](#_Toc122543266)

[1.3 Batasan Masalah 2](#_Toc122543267)

[1.4 Tujuan Penelitian 2](#_Toc122543268)

[**BAB II TINJAUAN PUSTAKA 3**](#_Toc122543269)

[2.1 Kajian Pustaka 3](#_Toc122543270)

[**BAB III METODOLOGI PENELITIAN 7**](#_Toc122543271)

[3.1 Sub Bab Pertama 8](#_Toc122543272)

[3.2 Tabel 8](#_Toc122543273)

[3.3 Gambar 9](#_Toc122543274)

[3.4 Jadwal Kegiatan 9](#_Toc122543275)

[**PENUTUP 10**](#_Toc122543276)

# DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Alur metode Scrum…………………………………………………13

Gambar 2.2 Perhitungan *Function* Point………………………………………...14

Gambar 2.3 Arti faktor pada *function* point……………………………………...17

# DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Tabel perkiraan informasi domain 15

Tabel 2.2. Tabel bobot oleh IFPUG 15

Tabel 2.3. Faktor kompleksitas 16

Tabel 2.4. Contoh tabel tarif proyek 17

# DAFTAR GRAFIK

Grafik 4.1 Grafik Program……………………………………………………….....12

Grafik 4.1 Grafik Sistem Error...……………………………………..……………..34

# DAFTAR PERSAMAAN

Persamaan 3.1 Rumus Perbandingan .……….………………………………….....15

Persamaan 3.2 Rumus Persamaan ....………………………….……..……………..24

# BAB I PENDAHULUAN

## Latar Belakang

Format penulisan mengikuti template penulisan proposal skripsi, Huruf yang digunakan adalah Times New Roman dengan ukuran 12, spasi 2, rata kanan-kiri, dan ditulis pada kertas A4 dengan batas kiri 4 cm, batas kanan 3 cm, batas atas 4 cm, batas bawah 3 cm, judul bab dan subbab dicetak tebal, menggunakan huruf Times New Roman dengan ukuran 14, *space after paragraph* hanya digunakan pada paragraf akhir sebelum subbab baru/bab baru.

Isi latar belakang meliputi latar belakang penelitian, rangkuman permasalahan pada studi kasus, penggunaan data, hipotesis, metode penelitian, hasil yang diharapkan, keterbaruan pada penelitian. Pada latar belakang diperbolehkan menempatkan sedikit gambar atau tabel untuk memberikan keterangan pendukung.

## Rumusan Masalah

Awal paragraf selalu dimulai dari jarak 1 cm (1 x tab) dari kiri dengan huruf besar, jumlah paragraf menyesuaikan. Rumusan masalah diperkenankan untuk menambahkan penjelasan berupa paragraf sebelum menyimpulkan rumusan masalah. Rumusan masalah disimpulkan dalam bentuk poin seperti di bawah ini:

1. Rumusan masalah pertama.
2. Rumusan masalah kedua.
3. Rumusan masalah ketiga, dst.

Poin penjelasan menggunakan nomor (1., 2., 3., dst). Rumusan masalah tidak menggunakan *multilevel list*/*multilevel numbering*, hanya menggunakan satu level *numbering* saja.

## Batasan Masalah

Batasan masalah berisi mengenai batasan-batasan yang digunakan pada penelitian sehingga penelitian tetap fokus pada rumusan masalah yang telah dituliskan.

Poin penjelasan menggunakan nomor (1., 2., 3., dst). Batasan masalah tidak menggunakan *multilevel list*/*multilevel numbering*, hanya menggunakan satu level *numbering* saja.

## Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian menjelaskan mengenai hasil yang dicapai jika penelitian telah dilakukan, dan terkait dengan rumusan masalah.

Poin penjelasan menggunakan nomor (1., 2., 3., dst). Tujuan penelitian tidak menggunakan *multilevel list*/*multilevel numbering*, hanya menggunakan satu level *numbering* saja.

# BAB II TINJAUAN PUSTAKA

## 2.1. Kajian Pustaka

Kajian Pustaka berisi rangkuman penelitian-penelitian sebelumnya, yang menjadi dasar atau referensi dari penelitian yang sedang dilakukan dengan disertakan narasi penghubung antar referensi atau sesuai arahan pembimbing. Pada subbab ini disertakan tabel pembanding penelitian dengan penelitian yang dilakukan diletakkan pada bagian paling akhir tabel. Tabel diakhiri dengan narasi penutup.

Contoh Kajian Pustaka (**format penulisan tetap disesuaikan dengan arahan dosen pembimbing dan mengacu pada template**):

**Andre Morum de L. Simao, Fabio Caus Sicoli, Laerte Peotta de Melo, Flavio Elias de Deus, dan Rafael Timoteo de Sousa Junior (2011) dari University of Brasilia, Brasilia, Brazil** melakukan penelitian yang berfokus pada analisis metode untuk mengambil bukti digital yang terdapat pada *smartphone* berbasis Android. Pengambilan bukti digital dilakukan pada sistem, media penyimpanan internal, dan media penyimpanan eksternal (SD *Card*). Metode yang dianalisis pada penelitian ini adalah NIST *Mobile Forensics*, dan *tool* yang digunakan adalah SQLite *Database*, Android SDK, dan Cellebrite UFED. Hasil dari penelitian ini adalah tabel perbandingan hasil pengambilan bukti digital dari 6 buah *smartphone* yang menjadi objek penelitian dengan menggunakan metode NIST *Mobile Forensics* (Simão et al., 2011).

**Neha S Thakur (2013) dari University of New Orleans, USA** melakukan penelitian dengang fokus pada analisis hasil ekstraksi data dari aplikasi WhatsApp pada *smartphone* Android menggunakan Cellebrite UFED *Physical Analyzer* dan WhatsApp Xtract 2.0 – Zena Forensics. Hasil dari penelitian ini dapat disimpulkan sebagai berikut:

Data yang dapat diambil menggunakan Cellebrite UFED *Physical Analyzer* adalah kontak, rekaman percakapan, foto profil, dan dokumen yang di-*share* antar pengguna (Thakur, 2013).

**Yudi Prayudi dan Muhammad Iqbal (2013) dari Universitas Islam Indonesia, Yogyakarta, Indonesia** melakukan penelitian yang berfokus pada analisis forensika digital yang dilakukan pada perangkat Blackberry, dengan menggunakan *tool* Blackberry *Desktop Software*, Elcomsoft Blackberry *Backup Explorer*, BackTrack v5, FTK *Imager*, dan Forensic Toolkit. Metode yang digunakan pada penelitian ini adalah *Chain of Custody* atau penanganan barang bukti digital yang mengacu pada *framework* dari ACPO (*Associate Chief Police Officers*) dengan hasil sebagai berikut: Dari contoh kasus dan proses forensik yang dilakukan, dapat diambil bukti digital berupa: seluruh kontak Blackberry Messenger, pesan SMS tersangka dengan para pelanggan, memo yang berisi nomor rekening tersangka yang biasa digunakan dalam transaksi bisnisnya, komunikasi lewat telepon antara tersangka dengan pelanggan, percakapan di Blackberry Messenger. (Prayudi & Iqbal, 2013)

**Aditya Mahajan, M S Dahiya, dan H P Sangvhi (2013), dari Gujarat Forensic Sciences University, Gujarat, India** memiliki penelitian dengan fokus pada analisis forensik dari data digital pada aplikasi WhatsApp dan Viber. Penelitian ini dilakukan menggunakan 5 buah *smartphone* Android dengan 3 versi Android yang berbeda (Froyo (2.2), Gingerbread (2.3.x) dan Ice Cream Sandwich (4.0.x)) ini menggunakan *tool* Cellebrite UFED Classic Ultimate, Cellebrite UFED Physical Analyzer, dan SQLite Database Browser dengan metode NIST *Mobile Forensics*. Hasil dari penelitian ini berupa tabel laporan hasil ekstraksi dari masing-masing tool pada masing-masing *smartphone*. Bukti digital yang dapat diambil pada penelitian ini antara lain: data percakapan, kontak, dan gambar.(Mahajan et al., 2013)

**Riky Ramadhan, A Haidar Mirza, dan Ilman Zuhri Yadi (2014) dari Universitas Bina Darma, Palembang**, **Indonesia** melakukan penelitian yang berfokus pada pengambilan bukti digital pada aplikasi BBM yang berjalan di *smartphone* berbasis Android dan Blackberry. Metode yang digunakan pada penelitian ini adalah metode NIJ (*National Istitute of Justice*) yang terdiri dari 5 langkah, yaitu: Identifikasi permasalahan, pemetaan solusi pada permasalahan, pengujian tiap solusi, evaluasi hasil tiap solusi, dan finalisasi prosedur. (Ramadhan et al., 2014).

**2.2. Tinjauan Teoritis**

Tinjauan Teoritis berisi mengenai teori pendukung dan definisi-definisi istilah yang digunakan pada penelitian yang sedang dilakukan.

# BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini berisi mengenai penjelasan terkait metodologi penelitian yang meliputi metode, algoritma, alur, bagan, contoh sederhana penyelesaian masalah, pengumpulan dan analisis data, pengolahan data, pengujian, rencana tampilan (UI/UX) aplikasi, dll. Metodologi dapat dituliskan pada alur/bagan. Gambar harus dirujuk pada paragraf dengan menuliskan nama Gambar sesuai Gambar yang dimaksud. Format penomoran gambar adalah: **nomor bab diikuti nomor gambar**.

6

5

4

3

2

1

0

Category 1

Category 2

Category 3

Category 4

Series 1 Series 2 Series 3

**Gambar 3.1** Contoh Penamaan Gambar

Gambar 3.1 menjelaskan mengenai contoh penggunaan dan penamaan gambar dengan format bold / cetak tebal pada kata “**Gambar 3.1**”. Sumber gambar dijelaskan pada paragraf penjelas dengan mencantumkan sumber

Gambar. Kontribusi dapat dituliskan langsung pada gambar ataupun pada paragraf. Sub bab dituliskan dengan aturan penulisan seperti pada bab 1, dan bab 2.

## Sub Bab Pertama

Pada sub bab dijelaskan keterkaitan dengan metode yang digunakan, dapat disesuaikan dengan langkah seperti di gambar atau penjelasan sesuai dengan topik penelitian. Jika terdapat sub bab yang berada pada posisi bawah halaman dan tanpa penjelasan sama sekali maka harus di enter untuk pindah pada halaman selanjutnya.

## Tabel

Penulisan urut tabel dituliskan di atas tabel yang dijelaskan, dengan format penamaan seperti format penamaan gambar, dengan kata “Tabel 3.1” dicetak tebal. Tabel yang dijelaskan pada Tabel 3.1.

**Tabel 3.1** Contoh Tabel

|  |  |
| --- | --- |
| **Nama *use case*** | **Login** |
| Aktor yang terlibat | Programmer |
| Deskripsi singkat | Programmer akan *login* dengan memasukkan *username*  dan *password* di halaman login |
| *Trigger* | Programmer ingin masuk ke sistem |
| *Precondition* | Membuka aplikasi |
| *Action* | Controller/welcome.php |
| *Postcondition* | Programmer masuk ke sistem sebagai Programmer |

Tabel 3.1 menunjukkan contoh penggunaan tabel yang harus dirujuk pada paragraf penjelas, tabel ditulis menggunakan huruf Times New Roman 10, spasi 1, bold dan italic dapat digunakan dalam tabel sesuai kebutuhan.

## Gambar

Gambar dapat digunakan sesuai dengan kebutuhan di setiap subbab.

## Jadwal Kegiatan

Jadwal penelitian menjelaskan terkait linimasa/timeline penelitian sejak awal dilakukannya penelitian sampai kapan penelitian direncanakan selesai. Jadwal penelitian dapat digambarkan dalam bentuk tabel, diagram alir, diagram tulang ikan (*fishbone*), *Work Breakdown Structure* (WBS), dll.

# PENUTUP

Penutup berisi ringkasan dari pendahuluan dan metodologi penelitian, keterkaitan metode yang digunakan dengan permasalahan penelitian, dan hasil yang diharapkan dari penelitian yang akan dilakukan.

**DAFTAR REFERENSI**

Daftar referensi berisi referensi-referensi yang dijadikan rujukan oleh penulis, ditulis dengan menggunakan manajemen referensi, dengan gaya penulisan **American Psychological Association 7th Edition (APA Style 7th Edition)**. Times New Roman ukuran 12 dan spasi 1. Seperti contoh di bawah:

Mahajan, A., Dahiya, M. S., & Sanghvi, H. P. (2013). Forensic Analysis of Instant Messenger Applications on Android Devices. *International Journal of Computer Applications*, *68*(8), 975–8887.

Prayudi, Y., & Iqbal, M. (2013). *Analisis Forensika Digital Pada Blackberry Untuk Mendukung Penanganan Kasus Cybercrime Menggunakan Smartphone*.

Ramadhan, R., Mirza, A. H., & Yadi, I. Z. (2014). Analisis Forensik Untuk Aplikasi Blackberry Messenger Pada Android Dan Blackberry. *Universitas Bina Darma*.

Simão, A., Sícoli, F., Melo, L., Deus, F., & Sousa Júnior, R. (2011). Acquisition and Analysis of Digital Evidence in Android Smartphones. *The International Journal of Forensic Computer Science*, *6*(1), 28–43. https://doi.org/10.5769/J201101002

Thakur, N. S. (2013). *Forensic Analysis of WhatsApp on Android Smartphones*. http://scholarworks.uno.edu/td